



Documento de Referencia Rápida para Controles y Acciones de Proteus Labs

Controles de los mandos

- **Agarre:** Agarra objetos usando el gatillo manual.
- **ACCIÓN ESPECIAL:** Realizar acciones sensibles al contexto usando el disparador índice.
- **Abrir el menú del dispositivo:** Abre el menú del sistema con una pulsación del botón de menú (mando izquierdo).
- **Recentrar:** Recentrar la posición en el espacio manteniendo pulsado el botón ClassVR (mando derecho).
- **Acción alternativa:** Alterna entre empujar y tirar (por ejemplo, jeringuilla) usando los botones A (derecha) o X (izquierda).
- **Desplaza la tableta virtual:** Usando las manos directamente sobre la tableta o usando el stick derecho arriba/abajo del mando.
- **Reposiciona el laboratorio:** puedes reposicionarlo haciendo clic en el stick derecho, lo que hará que aparezca una esfera azul delante del escritorio virtual principal. Coge la esfera azul para reposicionar el laboratorio como desees.
- **Navegar en el laboratorio:** Aunque no se recomienda (puede provocar mareos), puedes navegar en el laboratorio con el stick izquierdo (plano XY) y rotar con el stick derecho.

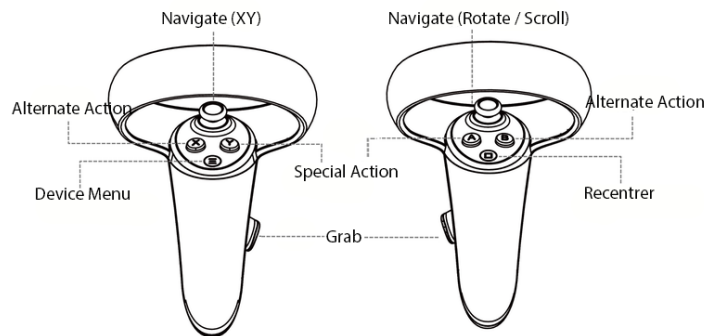


Tabla resumen de entradas de Proteus Labs

Agarre	Gatillo manual
Acción especial	Disparador índice
Acción Alternativa	Botón A o X
Tableta de desplazamiento	Palanca derecha arriba/abajo
Navega	Sticks de pulgar izquierdo y derecho
Mueve objeto agarrado	
Menú de dispositivos	Botón de menú
Recentrado	Botón ClassVR



Ajuste de la posición del banco de laboratorio y la tableta virtual

- **Ajuste de la posición del banco de laboratorio:** Al lanzar un laboratorio, encontrarás una esfera azul delante de ti. Coge la mesa para reemplazar la mesa de laboratorio a la altura y ubicación deseadas. En cualquier momento, puedes hacer que la esfera azul reaparezca haciendo clic en el stick derecho. Luego coge la esfera azul para reposicionar el laboratorio como se desea.
- **Ajuste de la posición de la tableta virtual:** Simplemente coge el módulo en la parte inferior de la tableta virtual y colócala en el lugar más conveniente para ti. Mira [este vídeo](#) para aprender más sobre las funciones de la tableta virtual.

Botones giratorios

- Los siguientes dispositivos tienen botones giratorios: placa caliente, microscopio, fuente de alimentación e incubadora. Para ajustar el botón, agárralo y luego gira el mando o la mano.



Instrumentos y contenedores complicados

Espátulas, pinzas y pinzas para hielo / mechero / biberón para lavar

Para abrir y cerrar pinzas y pinzas, usa **el comando** ACCIÓN ESPECIAL.

Para encender el mechero o apretar el biberón, usa **el comando ACCIÓN ESPECIAL** .

Soporte de laboratorio y abrazaderas

Coloca abrazaderas al soporte para completar un montaje. Puedes hacer clic en la flecha roja de arriba para girar las abrazaderas vacías y conseguir la configuración deseada.

Jeringuilla

Mandos: Usa el comando **ACCIÓN ESPECIAL** para pulsar o tirar y **pulsa los botones X** (izquierda) o **A** (derecha) para alternar entre empujar y tirar.

Agitar líquidos

- Usa agitador de vidrio
- Recipientes con tapón agitado
- Utiliza un agitador magnético con la placa eléctrica

Nota: Los tubos de ensayo y los frascos Erlenmeyer requieren tapones antes de agitar.

Pipeta y cuentagotas

Para usarlo, usa el comando ACCIÓN ESPECIAL. El líquido fluirá en incrementos de 1 gota - 0,05 mL (cuentagotas) o 1 mL (pipeta).

Burette

Para preparar la bureta: Llena la bureta de gas con agua y luego bloquea su abertura ejecutando el **comando ACCIÓN ESPECIAL** y mantén el índice y el pulgar pellizcados. Luego puedes sujetar la bureta boca abajo y sumergirla en un recipiente de agua. Una vez asegurado con pinzas y en el recipiente lleno de agua, puedes abrir los dedos y desahogar.

Protección del laboratorio

El uso y la retirada se hacen cogiendo los guantes (protección contra nitrilo y calor), las gafas protectoras y la bata de laboratorio, o su lugar vacío (para retirarlos)