



Documento de referencia rápida de controles y acciones de Proteus Labs

Controles de los controladores

- **Agarrar:** Tome objetos con el gatillo lateral (de la mano).
- **ACCIÓN ESPECIAL:** Realice acciones según el contexto con el gatillo del índice.
- **Abrir el menú del dispositivo:** Abra el menú del sistema con una pulsación del botón Menú (controlador izquierdo).
- **Recentrar:** Recentre su posición en el espacio manteniendo presionado el botón ClassVR (controlador derecho).
- **Acción alterna:** Alterne entre empujar y jalar (p. ej., la jeringa) con los botones A (derecho) o X (izquierdo).
- **Desplazarse en la tableta virtual:** Use las manos directamente sobre la tableta o mueva el joystick derecho hacia arriba/abajo en el controlador.
- **Reubicar el laboratorio:** Puede reubicar el laboratorio haciendo clic en el joystick derecho; aparecerá una esfera azul frente a la mesa virtual principal. Tome la esfera azul para colocar el laboratorio donde lo desee.
- **Desplazarse por el laboratorio:** Aunque no se recomienda (puede provocar mareo por movimiento), puede desplazarse por el laboratorio con el joystick izquierdo (plano XY) y girar con el joystick derecho.

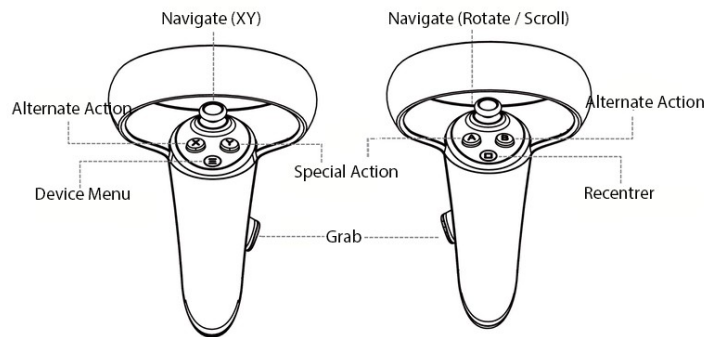


Tabla resumen de las entradas de Proteus Labs

Agarrar	Gatillo lateral
Acción especial	Gatillo del índice
Acción alterna	Botón A o X
Desplazar la tableta	Joystick derecho arriba/abajo
Desplazarse	Joysticks izquierdo y derecho
Mover el objeto tomado	
Menú del dispositivo	Botón Menú
Recentrar	Botón ClassVR



Ajuste de la posición de la mesa de laboratorio y de la tableta virtual

- **Ajuste de la posición de la mesa de laboratorio:** Al iniciar un laboratorio, encontrará una esfera azul frente a usted. Tómela para colocar la mesa de laboratorio a la altura y en el lugar deseados. En cualquier momento puede hacer que la esfera azul vuelva a aparecer haciendo clic en el joystick derecho. Luego tome la esfera azul para reubicar el laboratorio como desee.
- **Ajuste de la posición de la tableta virtual:** Simplemente tome la varilla en la parte inferior de la tableta virtual y colóquela en el lugar que le resulte más cómodo. **Vea [este video](#) para conocer más sobre las funciones de la tableta virtual.**

Perillas giratorias

- Los siguientes dispositivos tienen perillas giratorias: placa calefactora, microscopio, fuente de alimentación e incubadora. Para ajustar la perilla, tómela y luego gire el controlador o la mano.



Instrumentos y recipientes con truco

Espátulas, pinzas y pinzas para hielo / Encendedor / Frasco lavador

Para abrir y cerrar las pinzas, use el comando **ACCIÓN ESPECIAL**.

Para encender el encendedor o apretar el frasco lavador, use el comando **ACCIÓN ESPECIAL**.

Soporte universal y pinzas de sujeción

Fije las pinzas al soporte para completar un montaje. Puede hacer clic en la flecha roja de la parte superior para girar las pinzas vacías hasta obtener la configuración deseada.

Jeringa

Controladores: Use el comando **ACCIÓN ESPECIAL** para empujar o jalar y **presione X** (izquierdo) o **A** (derecho) en el controlador para alternar entre empujar y jalar.

Agitar / Mezclar líquidos

- Use la varilla de vidrio
- Agite los recipientes tapados
- Use un agitador magnético con la placa calefactora

Nota: Los tubos de ensayo y los matraces Erlenmeyer requieren tapón antes de agitarlos.

Pipeta y gotero

Para usarlos, emplee el comando **ACCIÓN ESPECIAL**. El líquido fluirá en incrementos de 1 gota – 0.05 mL (gotero) o 1 mL (pipeta).

Bureta

Para preparar la bureta: Llene la bureta de gases con agua y luego tape su abertura con el comando **ACCIÓN ESPECIAL**, manteniendo el índice y el pulgar juntos. Después puede sostener la bureta boca abajo y sumergirla en un recipiente con agua. Una vez sujeta con las pinzas y dentro del recipiente lleno de agua, puede abrir los dedos y soltarla.

Protección en el laboratorio

Para ponerse y quitarse los guantes (de nitrilo y de protección térmica), los lentes de seguridad y la bata de laboratorio, tómelos, o tome su lugar vacío (para quitárselos).