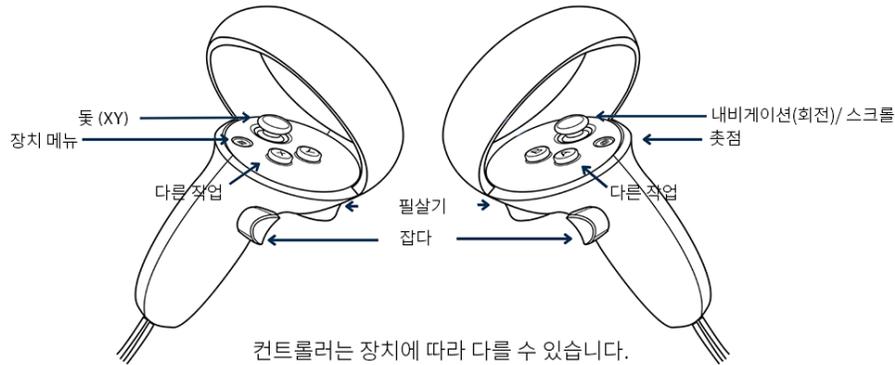




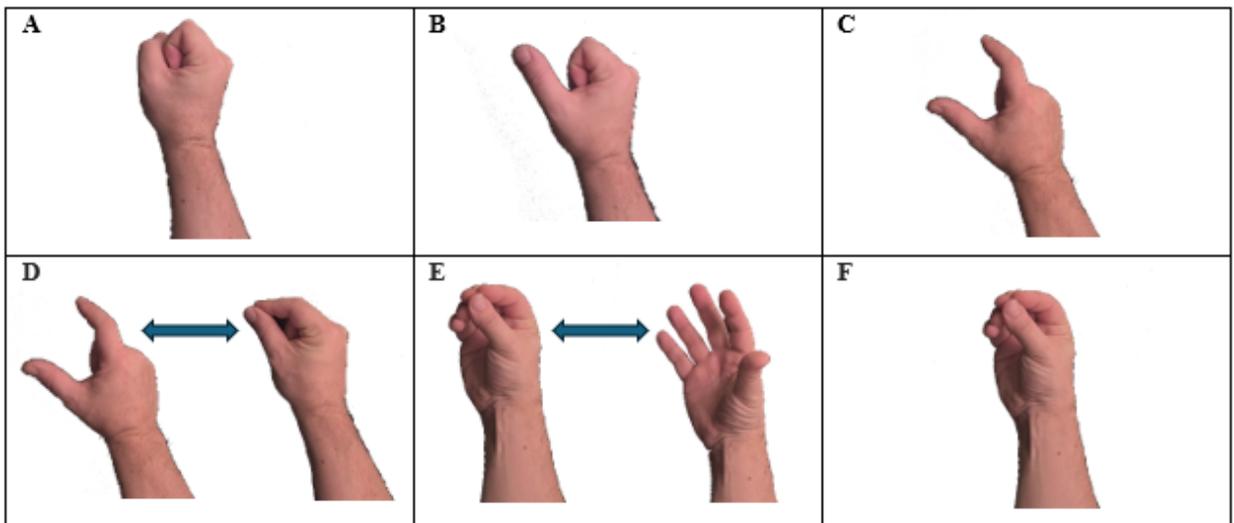
컨트롤러 모드

- **그립:** 손 트리거를 사용하여 물체를 잡습니다.
- **SPECIAL ACTION:** 인덱스 트리거를 사용하여 상황에 맞는 작업을 수행합니다.
- **장치 메뉴:** 메뉴 버튼(왼쪽 컨트롤러)을 한 번 눌러 Meta 또는 Pico 시스템 메뉴를 엽니다.
- **재정렬:** Meta/Pico 버튼을 누른 상태(오른쪽 컨트롤러)를 길게 눌러 공간에서 위치를 재정렬합니다.
- **대체 동작:** A(오른쪽) 또는 X(왼쪽) 버튼을 사용하여 밀기와 당기기(주사기) 사이를 번갈아 가며 사용합니다.
- **태블릿 스크롤:** 태블릿에 직접 손을 사용하거나 컨트롤러에서 오른쪽 엄지 스틱을 위/아래로 사용합니다.
- **랩에서 탐색(컨트롤러만 해당):** 권장되지는 않지만(멀미를 유발할 수 있음) 왼쪽 엄지 스틱(XY 평면)으로 랩을 탐색하고 오른쪽 엄지 스틱으로 회전할 수 있습니다.



핸드 트래킹 모드

- **그립(A, B 또는 C 작동):** 새끼손가락, 약지, 중지로 주먹을 만들어 물체를 잡습니다. 주먹을 만들 수 있지만 검지와 엄지는 **SPECIAL ACTION에 사용할 수 있습니다.**
- **특수 동작(D):** 대화형 개체를 잡으면서 검지와 엄지 손가락을 꼬집어 다른 동작을 활성화합니다.
- **메뉴(E):** 손이 헤드셋을 향하고 있는 동안 검지와 엄지 손가락을 모은 다음 손을 펴서 Meta 또는 Pico 시스템 메뉴를 엽니다.
- **재중심(F):** 검지와 엄지를 3초 동안 함께 모아 공간에서 위치를 재정렬합니다.
- **태블릿 스크롤:** 태블릿에 직접 손을 얹습니다.



주의: 핸드 트래킹 모드는 Meta Quest 2 및 Pico Neo 2 및 3 에서 작동하지만 핸드 트래킹은 기본적으로 다른 헤드셋만큼 안정적이지 않으므로 이러한 헤드셋과 함께 컨트롤러를 사용하는 것이 좋습니다.



탭 및 태블릿 조정하기

- **탭 조정:** 게임을 시작하면 앞에 파란색 구체가 있습니다. 실제 장소에 맞게 원하는 높이와 위치에서 실험실을 교체하려면 잡으십시오.
- **태블릿 조정:** 태블릿 스탠드를 잡고 가장 편리한 위치에 놓습니다.

까다로운 기기 및 용기

주걱, 핀셋, 얼음 집게 / 라이터 / 세척병

핀셋과 집게를 열고 닫으려면 **SPECIAL ACTION** 명령을 사용하십시오.

라이터를 켜거나 세척 병을 짜려면 **SPECIAL ACTION** 명령을 사용하십시오.

실험실 스탠드 및 클램프

클램프를 스탠드에 부착하여 몽타주를 완성합니다. 상단의 빨간색 화살표를 클릭하여 빈 클램프를 회전하여 원하는 설정을 얻을 수 있습니다.

주사기

핸드 트레이킹: 한 손으로 주사기를 잡고 다른 손으로 위쪽 또는 아래쪽 화살표에 손가락을 대고 당기거나 밀니다.

컨트롤러: **SPECIAL ACTION** 명령을 사용하여 밀거나 당기고 **X**(왼쪽) 또는 **A**(오른쪽) 컨트롤러 버튼을 번갈아 눌러 밀기와 당기를 번갈아 가며 누릅니다.

교반/진탕 액체

- 유리 교반기 사용
- 뚜껑이 있는 용기 셰이크
- 핫플레이트와 함께 자기 교반기를 사용하십시오.

참고: 시험관과 삼각 플라스크는 흔들기 전에 캡이 필요합니다.

피펫 및 스포이드

사용하려면 **SPECIAL ACTION** 명령을 사용하십시오. 액체가 비어 있으면 당겨지고, 그렇지 않은 경우 액체는 1mL(스포이드) 또는 0.05mL(피펫)의 1 방울 단위로 흐릅니다.

뷰렛

뷰렛을 준비하려면: 가스 뷰렛에 물을 채운 다음 **SPECIAL ACTION** 명령을 수행하여 입구를 막고 고 인덱스와 엄지손가락을 꼬집은 상태로 유지합니다. 그런 다음 뷰렛을 거꾸로 잡고 물통에 넣을 수 있습니다. 클램프로 고정하고 물을 채운 용기에 넣으면 손가락을 펴서 잡을 수 있습니다.

실험실 보호

착용 및 제거는 장갑(니트릴 및 열 보호), 보호 안경, 실험실 가운 또는 빈 위치(제거용)를 잡고 수행됩니다.