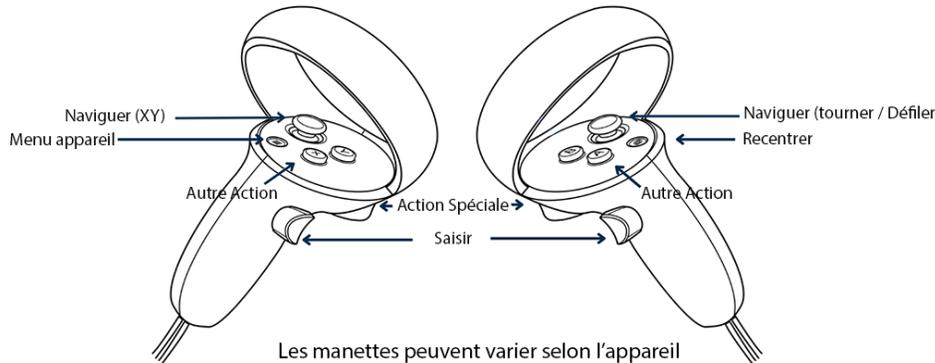




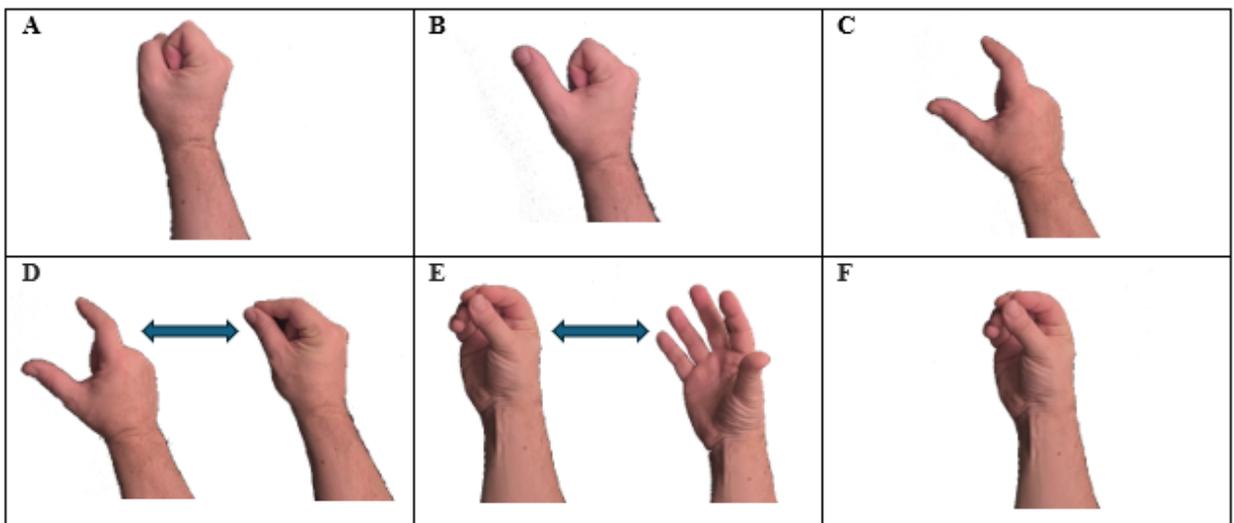
Mode manette

- **Poignée** : Prenez des objets à l'aide du bouton de la main.
- **ACTION SPÉCIALE** : Effectuez des actions contextuelles à l'aide de la gâchette.
- **Menu de l'appareil** : Ouvrez le menu système en appuyant sur le bouton Menu (contrôleur gauche).
- **Recentrer** : Position plus récente dans l'espace en gardant le bouton Meta / Pico enfoncé (contrôleur droit).
- **Autre action** : Alternez entre pousser et tirer (seringue) en utilisant les boutons A (droite) ou X (gauche).
- **Faites défiler la tablette** : En utilisant vos mains directement sur la tablette ou en utilisant le bâton de contrôle du pouce en haut / bas sur le contrôleur droit.
- **Naviguez dans le laboratoire (contrôleurs seulement)** : Bien que non recommandé (il peut induire le mal des transports), vous pouvez naviguer dans le laboratoire avec le bâton de contrôle du pouce gauche (plan XY) et tourner avec le bâton de contrôle du pouce droit gauche / droite.



Mode de suivi des mains

- **Saisir (A, B ou C fonctionnera)** : Saisissez les objets en formant un poing avec le petit doigt, l'annulaire et le majeur. Vous pouvez faire un poing, mais l'index et le pouce pourraient être utilisés pour une action spéciale.
- **ACTION SPÉCIALE (D)** : Activez différentes actions en pinçant l'index et le pouce, tout en saisissant l'objet interactif.
- **Menu(E)** : Ouvrez le menu système Meta ou Pico en pinçant votre index et votre pouce ensemble pendant que votre main fait face au casque, puis en ouvrant la main.
- **Recentrer (F)** : Position plus récente dans l'espace en pinçant votre index et votre pouce ensemble pendant 3 secondes.
- **Faites défiler la tablette** : En utilisant vos mains directement sur la tablette.



NB : Bien que le mode de suivi des mains fonctionne avec Meta Quest 2 et Pico Neo 2 et 3, nous vous recommandons d'utiliser des contrôleurs avec ces casques car le suivi manuel n'est pas nativement aussi fiable que les autres casques.



Réglage de l'onglet et de la tablette

- **Réglage de l'onglet** : Au début du jeu, vous trouverez devant vous une sphère bleue. Prenez-la pour remplacer le laboratoire à la hauteur et à l'emplacement souhaités pour s'adapter à votre lieu réel.
- **Réglage de la tablette** : Prenez le support de la tablette et placez-le à l'endroit le plus pratique pour vous.

Instruments et conteneurs délicats

Spatules, pincettes à épier et pincettes à glace / Briquet / Flacon laveur

Pour ouvrir et fermer les pincettes et les pincettes, utilisez la **commande ACTION SPÉCIALE**.

Pour allumer le briquet ou presser le flacon laveur, utilisez la **commande ACTION SPÉCIALE**.

Support de laboratoire et pincettes

Fixez des pincettes au support pour compléter un montage. Vous pouvez cliquer sur la flèche rouge en haut pour faire pivoter les pincettes vides afin d'atteindre la configuration souhaitée.

Seringue

Suivi de la main : Prenez la seringue avec une main et, de l'autre main, mettez votre doigt sur la flèche vers le haut ou vers le bas pour tirer ou pousser

Contrôleurs : Utilisez la **commande ACTION SPÉCIALE** pour pousser ou tirer et appuyez **sur les boutons X** (gauche) ou **A** (droite) du contrôleur pour alterner entre pousser et tirer.

Agiter / Secouer les liquides

- Utilisez un agitateur de verre
- Secouez les récipients fermés avec un bouchon
- Utilisez un agitateur magnétique avec la plaque chauffante

Remarque : Les tubes à essai et les flacons Erlenmeyer nécessitent des bouchons avant de secouer.

Pipette et compte-gouttes

Pour l'utiliser, utilisez la **commande ACTION SPÉCIALE**. Le liquide sera tiré s'il est vide, sinon le liquide s'écoulera par incrément de 1 goutte - 0,05 mL (compte-gouttes) ou 1 mL (pipette).

Burette

Pour préparer la burette : Remplissez la burette de gaz avec de l'eau, puis bloquez son ouverture en faisant la **commande ACTION SPÉCIALE** et gardez l'index et le pouce pincés. Vous pouvez ensuite tenir la burette à l'envers et la plonger dans un récipient d'eau. Une fois fixé avec des pincettes et dans le récipient rempli d'eau, vous pouvez ouvrir vos doigts et déposer la burette.

Protection des laboratoires

Le port et le retrait des accessoires se font en saisissant les gants (nitrile et protection contre la chaleur), les lunettes de protection et le sarrau de laboratoire, ou leur emplacement vide (pour le retrait).